

Um jogo de tabuleiro inspirado em  
Um Curso em Milagres



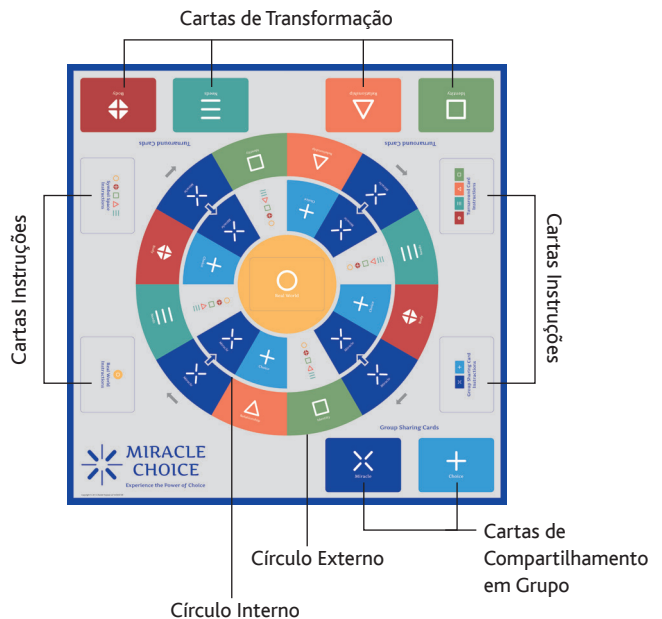
MIRACLE  
CHOICE®

Vivencie o Poder da Escolha

Folheto de Instruções

# Conteúdo do Jogo de Tabuleiro

- 1 tabuleiro
- 1 dado de números
- 1 dado de símbolos
- 1 livreto de instruções
- 4 cartas de instruções
- 10 peças
- 20 cartas – Relacionamento
- 20 cartas – Corpo
- 20 cartas – Necessidades
- 20 cartas – Identidade
- 40 cartas – Milagre
- 30 cartas – Escolha
- 10 cartas – Mundo Real



## O Propósito do Jogo

Escolher Amor ao invés de medo e sentir alegria ao invés de dor.

## Preparação para o Jogo

Para referência durante o jogo, coloque as quatro cartas de instruções viradas para cima nas respectivas casas do tabuleiro.

Embaralhe os sete conjuntos de cartas e coloque-os nas respectivas casas do tabuleiro. Decida o tempo que será reservado para o jogo e adicione 15 minutos para a conclusão. São recomendados 30 minutos para cada jogador, somando todas as rodadas, para que todos tenham uma experiência completa do jogo.

Não é possível determinar o tempo total de jogo caso os jogadores decidam jogar até todos chegarem ao Mundo Real.

É recomendável ter à mão papel e caneta para anotações.

## Acordo de Confidencialidade

O jogo envolve o compartilhamento de vivências pessoais. Para promover um ambiente seguro, de confiança e tranquilidade, é recomendável que todos aceitem o acordo de confidencialidade abaixo. O texto a seguir deverá ser lido duas vezes por um jogador designado, que depois verificará se todos estão de acordo.

*“Se eu escolher contar para outras pessoas sobre a minha experiência com o jogo, não falarei sobre detalhes pessoais compartilhados por qualquer outro jogador sem a sua permissão”.*

## Meditação

A meditação abaixo deverá ser lida duas vezes em voz alta por um jogador designado, seguida de um momento de silêncio, no qual os jogadores definirão suas intenções de jogo:

*“Eu escolho dar a mão ao meu Guia interior e me juntar ao Amor. Com a ajuda do meu Guia interior, estou pronto para olhar além de qualquer pensamento não amoroso e vivenciar a verdade sobre mim mesmo.*

*Eu me permito celebrar a escolha de milagres.*

*Eu me permito vivenciar o poder de escolha.”*

## Intenções Individuais de Jogo

Cada jogador escreve sua intenção individual de jogo no topo de uma folha de papel. Intenções individuais de jogo ajudam os jogadores a por em prática as mensagens das cartas selecionadas de acordo com o que é importante nas suas vidas no momento. A intenção escolhida deve ser relevante ao jogador.

Alguns exemplos de intenções que jogadores podem escolher são: “Quero ter novas perspectivas para a o meu relacionamento com o meu filho/esposo”, “Desejo clareza para o meu caminho profissional”, “Como posso ter mais amor/sucesso/abundância na minha vida?”. Cada jogador lê a sua intenção em voz alta antes do início do jogo para verificar se a mesma foi compreendida por todos.

## Jogada

Escolha uma peça e coloque-a em **qualquer** casa no círculo externo. Jogue o dado de números para ver quem começará. O jogador que tirar o número mais alto começa o jogo. Se dois ou mais jogadores tirarem o mesmo número mais alto, devem jogar o dado novamente até ficar claro quem inicia. Quando o jogador que inicia finaliza sua rodada, ele passa o dado para o jogador à sua esquerda.

A jogada no tabuleiro sempre acontece no **sentido horário**, movimentando-se do círculo externo ao círculo interno e finalmente ao Mundo Real (Real World) no centro. Diferentes peças podem ocupar a mesma casa, e compartilhar o mesmo espaço não muda as regras do jogo.

## Casas do Tabuleiro

Em algumas casas haverá a instrução para passar para o próximo círculo ou para jogar o dado de símbolos, além de selecionar uma carta do jogo.



### Casa do Milagre

Casa do Milagre do círculo externo:

- Movimente a peça (siga a flecha) para o círculo interno antes de escolher uma carta de Milagre.

Casa do Milagre do círculo interno:

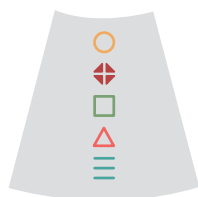
- Não é necessário nenhum movimento, apenas escolha uma carta de Milagre.



### Casa da Escolha

Se a carta de Escolha selecionada incluir a instrução

**"Vá para o Mundo Real"**, primeiro celebre a mensagem da carta individualmente e em grupo. Em seguida, mude a sua peça para o Mundo Real (Real World), escolha uma carta do Mundo Real e siga as instruções nela.



### Casa de Símbolos

- Quando cair nessa casa, jogue o dado de símbolos. O dado de símbolos contém cada um dos quatro símbolos de transformação e dois símbolos do Mundo Real.

- Se cair com um símbolo de transformação, o jogador permanece na mesma casa e escolhe uma carta do monte correspondente.

- Se cair com um símbolo do Mundo Real, o jogador muda sua peça para o Mundo Real (Real World) e escolhe uma carta do Mundo Real.



## Casa do Mundo Real

Ao chegar ao Mundo Real:

- Escolha uma carta do Mundo Real e leia a mensagem duas vezes em voz alta, seguido de um momento silencioso de reflexão interior ou de compartilhamento individual.

A cada rodada subsequente:

- Leia a carta do Mundo Real previamente escolhida mais uma vez em voz alta, e compartilhe um momento de silêncio ou qualquer nova percepção.
- Ofereça a um dos jogadores no círculo externo a oportunidade de escolher uma carta de Milagre, ou a um jogador no círculo interno a oportunidade de selecionar uma carta de Milagre ou de Escolha. O jogador pode recusar a oferta.
- Jogadores no Mundo Real continuam participando de compartilhamentos em grupo como antes.

## Cartas do Jogo

Os jogadores escolhem uma carta do monte apropriado dividindo o monte ou pegando a carta de cima sem olhar a parte da frente da carta.

Leia a carta selecionada em voz alta **duas vezes**.

Se houver um espaço em branco na mensagem da carta, o jogador é convidado a pensar em uma palavra que seja significativa para ele.

Retenha as cartas até o final do jogo para reflexão e referência.



Identidade



Relacionamento



Necessidades



Corpo

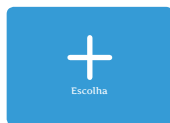
## Cartas de Transformação (Identidade, Relacionamento, Necessidades e Corpo)

Escolher uma carta de transformação significa que o jogador está pronto para transformar um pensamento negativo, desconectado da sua verdadeira Identidade, com a ajuda da Chave do Milagre.

- Leia toda a mensagem da carta em voz alta duas vezes antes de pensar em como a Chave do Milagre pode transformar a mensagem. Compartilhe qualquer sentimento ou percepção estimulados pela carta.

- O compartilhamento é individual, sem participação do grupo. Os demais jogadores escutam e apoiam em silêncio, com o entendimento de que a mensagem também se aplica a eles.

- Passe o dado para o próximo jogador para finalizar a rodada.



## Cartas de Compartilhamento em Grupo (Milagre e Escolha)

Cartas de Milagre são lembretes da capacidade e vontade do jogador para escolher milagres, e a mensagem deve impulsionar o jogador no sentido da alegria e da paz. O jogador é convidado a lembrar-se de uma situação anterior quando ele escolheu o milagre descrito pela carta. Em seguida, ele percebe como pode ser muito útil fazer a mesma escolha por um milagre, ligada à sua intenção de jogo.

Cartas de Escolha ensinam que as experiências da vida são uma escolha e os jogadores são responsáveis pela forma como se sentem. Os jogadores aprendem a reconhecer se escolheram Amor ou medo pela maneira como se sentem.

Dez das 30 Cartas de Escolha contêm uma instrução que leva o jogador a mudar para o Mundo Real (Real World).

Cartas de Milagre e Escolha são celebradas individualmente primeiro, e depois em grupo.

### Compartilhamento individual

- O jogador lê sua carta duas vezes em voz alta e tem um momento de silêncio para refletir sobre a mensagem com a ajuda do seu Guia interior.
- O jogador é convidado a lembrar-se de uma situação anterior na qual ele escolheu o milagre descrito pela carta. Em seguida, ele percebe como pode ser muito útil fazer a mesma escolha por um milagre, ligada à sua intenção de jogo.
- O jogador compartilha suas percepções e sentimentos e celebra a mensagem da carta da maneira mais pessoal possível. Os outros jogadores escutam em silêncio, também celebrando a mensagem da carta.
- O jogador então abre a oportunidade de compartilhamento ao grupo perguntando: **"Alguém gostaria de compartilhar?"**

### Compartilhamento em grupo

- Qualquer jogador pode compartilhar percepções estimuladas pela mensagem da carta.
- O compartilhamento em grupo pode ser interativo e os jogadores podem contar como o compartilhamento de outro jogador os ajudou.
- O compartilhamento em grupo é focado em percepções pessoais. Se um jogador tiver vontade de fazer um comentário a outro jogador sobre o compartilhamento do mesmo, ele primeiro precisa verificar se o jogador está aberto a receber comentários.
- O jogador que estiver jogando aquela rodada finaliza o compartilhamento em grupo perguntando: **"Alguém mais gostaria de compartilhar?"**. Em seguida, ele passa o dado ao próximo jogador.



## Cartas do Mundo Real

As cartas do Mundo Real ilustram a alegria de lembrar que Amor é a nossa verdadeira Identidade. As cartas do Mundo Real são para reflexão interna.

- Leia a carta do Mundo Real em voz alta duas vezes, seguido por um momento silencioso de reflexão interior ou por um compartilhamento individual. Para finalizar a rodada, passe o dado para o próximo jogador.

## Final do Jogo

O jogo acaba quando o tempo combinado terminar, independente de onde estiverem as peças. Os jogadores que não tiverem chegado ao Mundo Real escolhem uma carta do Mundo Real.

## Conclusão do Jogo

O jogador que tiver jogado o dado por último inicia a conclusão do jogo. Os jogadores fazem um resumo de suas novas perspectivas em relação às suas intenções de jogo, individualmente e sem interrupções. Os jogadores talvez queiram fazer referência às cartas ou a jogadas específicas no tabuleiro.

Se houver tempo disponível e for necessário, os jogadores podem decidir fazer um compartilhamento interativo em grupo.

Apoio e Informação

[www.miraclechoice.com.br](http://www.miraclechoice.com.br)

 /MiracleChoiceBrasil

### Referência a Um Curso em Milagres

Um Curso em Milagres algumas vezes é abreviado para UCEM ou "Curso" no texto do Jogo Miracle Choice. As citações de UCEM usadas em 40 das cartas do Jogo Miracle Choice foram extraídas da 2ª. edição de UCEM em português, impressa pela "Foundation for Inner Peace" (FIP).

Direitos autorais © 2014 Shared Purpose LLP SO303730

## Resumo das Instruções

### 1. Preparação para o Jogo:

Decida o tempo que será reservado para o jogo e pare 15 minutos antes para a Conclusão do Jogo. Leia em voz alta o Acordo de Confidencialidade e a Meditação. Conecte-se à sua intenção de jogo e escreva-a no topo de uma folha de papel.

### 2. Jogada:

Posicione as peças em qualquer casa no círculo externo e decida qual jogador irá começar. A jogada sempre acontece no sentido horário. Passe o dado para o próximo jogador para finalizar a rodada. Leia as Cartas de Instruções para jogadas na Casa de Símbolos e do Mundo Real.

### 3. Cartas do Jogo:

Escolha uma carta de qualquer lugar do monte correspondente à casa onde caiu. Leia toda a mensagem em voz alta duas vezes. Compartilhe novas perspectivas e sentimentos estimulados pela carta de acordo com as Cartas de Instruções no tabuleiro.

### 4. Final do Jogo:

Todos os jogadores que não tiverem chegado ao Mundo Real tiram uma carta do Mundo Real.

### 5. Conclusão do Jogo:

Os jogadores compartilham o que precisam para concluir o jogo em referência às suas intenções de jogo individuais.

## Acordo de Confidencialidade

*“Se eu escolher contar para outras pessoas sobre a minha experiência com o jogo, não falarei sobre detalhes pessoais compartilhados por qualquer outro jogador sem a sua permissão”.*

## Meditação

*“Eu escolho dar a mão ao meu Guia interior e me juntar ao Amor. Com a ajuda do meu Guia interior, estou pronto para olhar além de qualquer pensamento não amoroso e vivenciar a verdade sobre mim mesmo.*

*Eu me permito celebrar a escolha de milagres.*

*Eu me permito vivenciar o poder de escolha.”*